

Unterrichten mit dem Tablet Workshop-Angebote für Studientage

Im Rahmen von Studientagen und Präsenzveranstaltungen bieten wir verschiedene Workshops an, in denen Lehrkräfte Apps und Web-Tools für das Unterrichten mit iPads kennenlernen können.

Für die Dauer der Schulung können iPads zur Verfügung gestellt werden.

Dauer der Workshops: Jeweils 2 Zeitstunden oder nach Vereinbarung



LearningApps - Intensivkurs

Niveau: Anfänger und Fortgeschrittene mit wenig Erfahrung im Einsatz von Tablets im Unterricht

Inhalt: Die Webseite <https://learningapps.org> bietet eine Vielzahl an kleinen Übungen mit verschiedenen Aufgabenformaten. Hier finden sich nach Fächern sortiert Aufgaben für alle Klassenstufen und Fächer. Die Lernenden können die Übungen sowohl mit dem Computer als auch mit mobilen Geräten nutzen, sofern eine Internetverbindung vorhanden ist. Der Vorteil gegenüber anderen Übungsmöglichkeiten besteht darin, dass nach Abschluss der Übung eine Rückmeldung erfolgt, ob die eingegebene Lösung richtig ist.

In diesem Workshop stöbern die Lehrkräfte zunächst in den vorhandenen Aufgaben, welche von Lehrkräften zur Verfügung gestellt wurden. Es geht aber auch darum, das Erstellen eigener Aufgaben am PC auszuprobieren. Außerdem wird gezeigt, mit welchen unterschiedlichen Möglichkeiten die Übungen an die Schülerinnen und Schüler weitergegeben werden können.



Quizze und Lernspiele

Niveau: Grundlegende Erfahrungen im Umgang mit mobilen Endgeräten

Inhalt: Wie das Thema schon verrät, lernen die Lehrkräfte in diesem Workshop, wie der Unterricht durch den Einsatz von Quizzen und Lernspielen spannender und motivierender werden kann. Die Lernenden nutzen in der Regel die entsprechenden Apps, die für iOS und Android zur Verfügung stehen. Geübt werden kann alleine oder im Teamwettkampf gegen Mitspielende. Eine stabile Internetverbindung wird vorausgesetzt.

Der Schwerpunkt liegt im Workshop auf den Apps Kahoot, Quizlet, Quizizz, kann aber in Absprache mit den Referierenden auch im Vorfeld angepasst werden. Wichtig zu wissen ist, dass Lehrkräfte sich für die Nutzung der Apps einen kostenlosen Account anlegen müssen, wofür eine E-Mail-Adresse erforderlich ist. Die Schülerinnen und Schüler benötigen keine Accounts.

<https://quizizz.com>, <https://kahoot.com>, <https://quizlet.com>